



## INTERESSE?

### FÜR EINZELINTERESSIERTE

- Anmeldung ganz einfach über die Webseite [www.robotikkurse.de](http://www.robotikkurse.de)
- Erfordert weder eigenes Material noch Vorwissen



### FÜR GRUPPEN UND SCHULKLASSEN

- Bewerbung über die Webseite oder nach individueller Absprache
- Bereitstellung des Unterrichtsmaterials inkl. der Bausätze durch die TUHH
- Betreuung durch qualifizierte Tutor\*innen



Unseren Newsletter mit vielen tollen Angeboten für Schulen und Schüler\*innen sowie weitere Informationen gibt es hier:



[WWW.ROBOTIKKURSE.DE](http://WWW.ROBOTIKKURSE.DE)



Weitere spannende Angebote der TUHH auf:

[WWW.TUHH.DE/NACHWUCHS](http://WWW.TUHH.DE/NACHWUCHS)



Am Schwarzenberg-Campus 3 • 21073 Hamburg  
Tel.: 040 42878 3335 • [robotik@tuhh.de](mailto:robotik@tuhh.de)

gefördert von:

**NORDMETALL**  
Verband der Metall- und  
Elektroindustrie e.V.

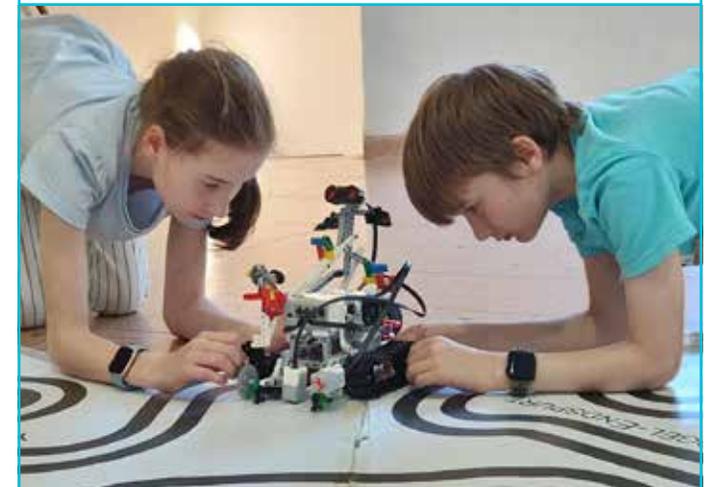


robotik  
@TUHH 

robotik  
@TUHH 

TECHNIK  
SELBST  
ERLEBEN

## ROBOTIK- UND TECHNIKKURSE FÜR SCHÜLER\*INNEN



**TUHH**  
Technische  
Universität  
Hamburg

# SO VIELSEITIG SIND UNSERE ANGEBOTE ...

IN DER SCHULE, AN DER TUHH ODER AN EXTERNEN ORTEN

## FÜR GRUPPEN

- eintägige Schnupperkurse (ROBERTA)
- ein- oder mehrtägige Workshops
- wöchentliche Kurse an Schulen
- jährlicher RoboCup-Wettbewerb

## FÜR EINZELINTERESSIERTE

- ganzjährig Tagesworkshops
- wöchentliche Kurse am Freitag
- Robotikcamps an Wochenenden

AN DER TUHH ODER AN EXTERNEN ORTEN

FÜR KLASSENSTUFE 4 - 13



DETAILLIERTE INFORMATIONEN  
[WWW.ROBOTIKKURSE.DE](http://WWW.ROBOTIKKURSE.DE)

LEGO Mindstorms

## INFORMATIK

- ROBOTIK
- GAMES
- DATA SCIENCE



## ELEKTROTECHNIK

- LÖTEN
- SENSORIK
- SCHALTUNGEN

Selbstfahrende Autos mit Arduino



## MASCHINENBAU

- KONSTRUKTION
- FERTIGUNGSTECHNIK
- 3D-DRUCK

Eigene Designs erstellen

## DREI UNSERER KURSE ALS BEISPIEL



### LEGO ROBOTER PROGRAMMIEREN

Die Teilnehmenden bauen mit LEGO einen Roboter und erwecken ihn mit der einsteigerfreundlichen, grafischen Programmiersprache Rinolab zum Leben.



### BUILD YOUR OWN CONTROLLER

Die Teilnehmenden bauen in diesem Kurs mit dem micro:bit einen Gamecontroller, programmieren ihn mit Python und gestalten ihn nach ihren eigenen Vorstellungen.

### KONSTRUKTION UND DRUCK VON 3D-MODELLEN

Die Teilnehmenden konstruieren am Computer 3D-Modelle und können anschließend ihre eigenen Designs mit unseren 3D-Druckern herstellen und mit nach Hause nehmen.

